**<Painel Publicitário>**

**Plano de Desenvolvimento de Software**

**Versão <2.0>**

**Histórico da Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 28/09/2011 | 2.0 | Caso de Negócio | Lauro César – Gerente de Projeto; Designer  Joyce – Analista de Sistema; Testadora  Victor Luiz - Analista de Sistema Jr.  Jocilé Serra – Programador e DBA  Hênio Rillary – Programador Jr. |

**Índice Analítico**

1. **Introdução**
   1. Finalidade
   2. Artefatos Incluídos
   3. Escopo
   4. Definições, Acrônimos e Abreviações
2. **Visão geral do Projeto**
   1. Finalidade, Escopo e Objetivos do Projeto
   2. Evolução do Plano de Desenvolvimento de Software
3. **Organização do Projeto**
   1. Estrutura Organizacional
   2. Papéis e Responsabilidades
4. **Processo de Gerenciamento**
   1. Estimativas do Projeto
   2. Plano de Projeto
   3. Plano de Fase
   4. Recursos de Projetos
   5. Orçamentos
5. **Planos de Processos Técnicos**
   1. Métodos, ferramentas e técnicas

**PLANO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE**

1. **Introdução**
   1. **Finalidade**

A finalidade do plano de desenvolvimento de software é reunir todas as informações necessárias ao controle do projeto. Ele descreve a abordagem dada ao desenvolvimento do software e é o plano de nível mais alto gerado e usado pelos gerentes para direcionar o esforço de desenvolvimento.

O Plano de Desenvolvimento de Software é usado por estas pessoas:

* **Gerente de Projeto:** Para planejar a programação do projeto e as necessidades de recursos e para acompanhar o progresso com relação à programação.
* **Membros da equipe de Projeto:** Para que possam saber quais são suas funções, quando elas devem ser executadas e de que outras atividades ele dependem.
  1. **Artefatos Incluídos**
     + Plano de Iteração
     + Plano de Desenvolvimento de Software
     + Guia de Modelagem de Negócios
* Guia de Modelagem de Caso de Uso
* Glossário
* Diagrama de Classes
* Diagrama de Sequencias
* Banco de Dados
* Documento de Visão
* Caso de Uso (80%)
* Testes
  1. **Escopo**

Este Plano de Desenvolvimento de Software descreve o plano geral a ser usado pela equipe para desenvolver o sistema. Os detalhes de iterações individuais serão descritos no plano de Iteração.

* 1. **Definições, Acrônimos e Abreviações**

Consulta Glossário.

1. **Visão geral do Projeto**
   1. **Finalidade, Escopo e Objetivos do Projeto**

O X deve impulsionar os negócios do restaurante LeChef contendo um painel de divulgações contendo o especial do dia, promoções dentre outro produtos e divulgações de parceiros de interesse do restaurante tudo isso gerenciado por um modo administrador.

* 1. **Evolução do Plano de Desenvolvimento de Software**

Este plano será atualizado antes do inicio de cada fase ou iteração subseqüente. As datas alvo estão especificadas a seguir:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Versão** | **Fase** | **Data Alvo** |
| 1 | Iniciação | Sexta – 16.09.11 |
| 2 | Elaboração | Segunda – 17.10.11 |
| 2 | Construção | Quarta – 23.11.11 |
| 2 | Implantação | Sexta – 16.12.11 |

1. **Organização do Projeto**
   1. **Estrutura Organizacional**

A equipe de projeto da fase de inicialização será organizada da seguinte forma:

**Projeto Le Chef**

* 1. **Papéis e Responsabilidades**

|  |  |
| --- | --- |
| **Papel** | **Responsabilidade** |
| Gerente de Projeto | O Gerente de Projeto especifica prioridades, coordena as interações com os clientes e usuários e, geralmente, tenta manter a equipe de projeto centrada na meta correta. O Gerente de Projeto também estabelece um conjunto de práticas que garante a integridade e qualidade dos artefatos do projeto. |
| Analista de Sistemas | O Analista de Sistema é responsável por realizar o intermédio entre o Contratante do Projeto e a equipe de desenvolvimento. Ele deve entender e repassar todas as idéias do Contratante, de forma a atender suas especificações. |
| DBA | O DBA é responsável pela criação da base de dados e sua correta funcionalidade. Juntamente com o desenvolvedor é responsável pela iteração entre o sistema e o banco de dados. |
| Desenvolvedor | O desenvolvedor define as responsabilidades, as operações, os atributos e os relacionamentos de uma ou várias classes e determina como elas devem ser ajustadas ao ambiente de implementação. Além disso, o desenvolvedor pode ser responsável por um ou mais pacotes de desenvolvimento ou subsistemas, incluindo quaisquer classes contidas nos pacotes ou subsistemas. |
| Designer | O designer coordena a criação do protótipo e do design da interface, capturando os requisitos dessa interface, inclusive os requisitos de usabilidade, criando protótipos, engajando outros envolvidos da interface, como os usuários finais, nas revisões de usabilidade e nas sessões de teste de uso, e revisando e fornecendo o feedback adequado na implementação final da interface(conforme criada pelos outros desenvolvedores). |
| Testador | O Testador é responsável por executar os testes, o que inclui a execução e configuração dos testes, a avaliação da execução dos testes e a recuperação dos erros, por avaliar os resultados de teste e por registrar os defeitos identificados. |

1. **Processo de Gerenciamento**
   1. **Estimativas do Projeto**

A fase de inicialização do projeto terá duração de cinco semanas, sendo que foram trabalhadas 6 horas por semana. As estimativas iniciais das fases subseqüentes estão na seção 2.2. acima.

* 1. **Plano de Projeto**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tarefa** | **Inicio** | **Término** |
| **Iniciação** | **Sexta** – **05.08.11** | **Sexta** – **16.09.11** |
| 1ª Reunião | Sexta – 05.08.11 | Sexta – 05.08.11 |
| Levantamento de Informações | Segunda – 08.08.11 | Segunda – 08.08.11 |
| **Plano de Desenvolvimento** | Quarta – 10.08.11 | Quarta – 10.08.11 |
| Criação do Documento de **Visão** | Sexta – 12.08.11 | Sexta – 12.08.11 |
| Revisão do Documento de Visão | Segunda – 15.08.11 | Segunda – 15.08.11 |
| 2ª Reunião | Quarta – 17.08.11 | Quarta – 17.08.11 |
| Levantamento de Informações | Sexta – 19.08.11 | Sexta – 19.08.11 |
| Criação do **Caso de Negócio** | Segunda – 22.08.11 | Segunda – 22.08.11 |
| Revisão do Caso de Negócio | Quarta – 24. 08.11 | Quarta – 24. 08.11 |
| 3ª Reunião | Sexta – 26. 08.11 | Sexta – 26. 08.11 |
| Levantamento de Informações | Segunda – 29. 08.11 | Segunda – 29. 08.11 |
| Criação do **Plano de Desenvolvimento de Software** | Quarta – 31. 08.11 | Quarta – 31. 08.11 |
| Revisão do Plano de Desenvolvimento de Software | Sexta – 02.09.11 | Sexta – 02.09.11 |
| Criação da **Iteração** | Segunda – 05. 09.11 | Segunda – 05. 09.11 |
| Revisão da Iteração | Sexta – 09. 09.11 | Sexta – 09. 09.11 |
| Criação do **Glossário** | Segunda – 12. 09.11 | Segunda – 12. 09.11 |
| Criação do Digrama de Caso de Uso | Quarta – 14. 09.11 | Quarta – 14. 09.11 |
| Entrega da Documentação | Sexta - 16.09.11 | Sexta - 16.09.11 |
| **Elaboração** | **Segunda - 19.09.11** | **Segunda – 17.10.11** |
| Reunião sobre a Elaboração | Quarta – 21.09.11 | Quarta – 21.09.11 |
| Atualização Visão | Sexta – 23.09.11 | Sexta – 23.09.11 |
| Atualização Caso de Negocio | Segunda – 26.09.11 | Segunda – 26.09.11 |
| Atualização do Plano de Desenvolvimento de Software | Quarta – 28.09.11 | Quarta – 28.09.11 |
| Atualização do Plano de Iteração | Sexta – 30.09.11 | Sexta – 30.09.11 |
| Revisão de Casos de Uso | Segunda – 03.11.11 | Segunda – 03.11.11 |
| Atualização Glossário | Quarta – 05.11.11 | Quarta – 05.11.11 |
| Atualização do Diagrama de Classes | Sexta – 07.11.11 | Sexta – 07.11.11 |
| Criação do Banco de Dados | Segunda – 10.11.11 | Segunda – 10.11.11 |
| Revisão do Banco de Dados | Quarta – 12.11.11 | Quarta – 12.11.11 |
| Diagrama de Seqüência | Sexta – 14.11.11 | Sexta – 14.11.11 |
| Entrega do Novo Pacote | Segunda – 17.10.11 | Segunda – 17.10.11 |
| **Construção** | **Quarta - 19.10.11** | **Quarta - 23.11.11** |
| Reunião sobre a Construção | Sexta – 21.10.11 | Sexta – 21.10.11 |
| UC de Login | Segunda – 24.10.11 | Segunda – 24.10.11 |
| UC de Gerenciar Cardápio | Terça – 25.10.2011 | Terça – 25.10.2011 |
| UC de Gerenciar de Email | Quarta – 26.10.2011 | Quarta – 26.10.2011 |
| UC de Gerencia de Música | Quinta – 27.10.2011 | Quinta – 27.10.2011 |
| UC de Gerenciar Promoções | Sexta – 28.10.11 | Sexta – 28.10.11 |
| UC de Gerenciar Anúncios | Sábado – 29.10.11 | Sábado – 29.10.11 |
| Revisão e Atualização do Plano de Interação | Segunda – 31.10.11 | Segunda – 31.10.11 |
| Plano de Desenvolvimento de Software Atualizado | Segunda – 03.11.11 | Segunda – 03.11.11 |
| Revisão dos Casos de Uso | Segunda – 05.11.11 | Sexta – 05.11.11 |
| Revisão do Banco de Dados | Segunda – 14.11.11 | Sexta – 18.11.11 |
| Planilha de Teste | Segunda – 21.11.11 | Segunda – 21.11.11 |
| Entrega do Projeto | Quarta - 23.11.11 | Quarta - 23.11.11 |

* 1. **Plano de Fase**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fase** | **Nº de Iterações** | **Inicio** | **Fim** |
| Iniciação | 1 | 1ª Semana | 6ª Semana |
| Elaboração | 2 | 6ª Semana | 10ª Semana |
| Construção | 2 | 10ª Semana | 15ª Semana |
| Transição | 2 | 16ª Semana | 20ª Semana |

* 1. **Recursos de Projetos**
* Treinamento:

Para garantir que o programa seja utilizado da melhor forma pelos usuários.

* Suporte:

Garantia e manutenção do sistema por 60 dias.

* 1. **Orçamentos**

O orçamento do projeto foi divido em 3 fases: fase de iniciação durou 19 dias usando toda nossa equipe e equipamentos para a sua elaboração e seus gastos foram de R$ 2.969,33 na fase de Elaboração o período de duração foi 13 dias e seu custo foi de R$ 1.979,64 e o orçamento da fase de Construção ficou em R$ 1.649,53 fechando o total do projeto em um investimento de R$ 6.598,50.

* 1. **Métodos, ferramentas e técnicas**

As diretrizes padrão do RUP (para pequenos projetos) serão utilizadas.